

SCEN 3

Hänförda över summan som erbjuds dem för ett till synes så enkelt uppdrag står männen tysta ett tag. Sedan tar Sir Cory till orda:

"Självklart, min sköna! Ni är alldeles för generös för ett så pass enkelt uppdrag. Eran uppskattning är fullt tillräckligt."

"Låter som ett trevligt litet äventyr detta!", svarar Philip. "Bättre än att jobba som querrid åt thriddlarna i varje fall!", tillägger han sedan. Lite tystare fortsätter han sedan för dem som vill höra "Bra betalt är det dessutom. Hur svårt kan det vara att knalla in i ett övergivet tempel och hämta en stav?"

"Hnrrghhh!" ger Ezekiel ifrån sig när han som inledning drar ner innehållet från hans näsa i halsen. "För 10 gems, keshtia, så skulle jag stoppa upp mig i mitt eget rövhål och försvinna om ni bad mig. Säg bara var du vill jag skall åka, vad jag skall slå ihjäl och hur dags du vill ha oss tillbaka."

"Det luktar konstigt här!", tillägger Store Fido betänksamt, till synes omedveten om den övriga diskussionen. "Luktar lite av Hircas Öga, finfin växt tar bort likluk snabbt och bra."

Sar Huston är sist med att svara. Uppenbarligen upptagen med att tugga i sig någon slags limilate och i djup koncentration. Hans läppar rör sig ljudlöst när han tycks viska något för sig själv. När han upptäcker att alla tittar på honom svarar han:

"Det låter som en resa som kan ganga oss båda. Jag ställer mig positiv till Ert förslag, keshtia Jovine, mäster Marec. Jag vill dock ta tillfället i akt och fråga Er om ni har någon uppfattning om hotbilden för uppdraget?"

"Jag tänkte detsamma avbryter", Sir Cory och snurrar sin mustasch belåtet. "Finns det något annat ni kan förtälja oss eller bidra med? Vet ni var i Ros Crendor detta tempel ska finnas?"

Marec nickar belåtet.

"Det gläder mig att ni är villiga att hjälpa oss. Jo, theg Sar, hotet är just Ros Crendor. Mitt folk är inte kända för sin gästfrihet. Så länge ni håller er borta från Sajalstammen som patruller Gränskullarna, så borde det inte vara något problem. Angående templet, Sir Cory, vet jag inte var det ligger. Endast soldaten som precis återvänt vet detta. Det är därför av yttersta vikt att ni hittar honom innan han har berättat det för hela Kirlan."

"Vem vet om det inte redan är för sent?", tillägger keshtia Jovine. "Mannen heter Condrij Crayg och hoppar från illidge till illidge i Nightworld. Ni bör kunna hitta honom lätt. Alla nattflickor och shaster bör veta vem han är. Finn honom snabbt och övertala honom att berätta hur man hittar templet."

"Ja! Hawra! Vad säga om att gå ner till Nightworld och ändra hans historia till "När jag blev av med öron och biten i benet av en woffen," Har, har!", avbryter Store Philip.

Han tittar sedan på Sar med en hoppfull uppsyn, kanske som om han skulle få någon sorts belöning för hans bländande plan. När mannen fortsätter hans diskussion utan att bry sig om honom sätter han sig ner och fnattar sig en stund och börjar andas tungt. Den stora tungan hänger ute och med förvånad rodnad upptäcker keshtian varför han kallas "Store" Fido.

"Hrmm som sagt!" harklar sig Sir Cory och tittar ogillande på Store Fido. Då Ros Crendor är ett slutet land, finns det möjligen något sätt att färdas där med tillåtelse? Exempelvis ett lejd-brev av något slag. I annat fall får vi utnyttja en mer diskret taktik."

Marec gnider fundersamt sin haka innan han svarar.

"Tyvärr är min kree inte tillräcklig bland sajal för att skapa er någon form av Pi Tatué, eller lejdstav, för att hjälpa er. Ni får förlita er på list och låg profil."

Keshtia Jovine vandrar graciöst fram till Sir Cory och ler lite lömskt, men förförande.

"Det är inte en slump att vi valt er, mina theger. Ni är hårdföra och dugliga män. Vissa av er vet jag är trogna tjänare av det som är rätt. Andra besitter ovärderliga kunskaper och förmågor som ni alla kommer att ha användning för."

Keshtian avslutar sina ord med att lite förföriskt rätta till axelfransarna på Sir Corys uniform. Sir Cory får fram ett "Krrmmff".

"Mäster Marec! Vi undrade just om templet verkligen är övergivet? Dessutom undrar vi hur staven ser ut?", bullrar Philip plötsligt.

Övergivet! Hmmm? Jovisst är det det.", svarar Marec lite nervöst. "Det borde det vara i varje fall. Så vitt jag vet. Staven! Hrmmm! Jo, den lär vara över två meter lång. Gjord för en jätte. Med slingrande, ormlika dekorationer, en blå sfär på dess topp och stora, svarta horn som välver sig ut från denna."

"Jag föreslår att ni genast börja söka efter denna condrij Crayg.", avslutar keshtia Jovine.

Hon knäpper sedan fingrarna och en av hennes stora gröntaggiga livvakter kommer fram med en röd sammetspåse. Hon lägger fram 50 glittrande gems på bordet till männen och pekar på dem.

"Ert förskott som jag lovade. Ett skepp väntar dessutom på er i Eastport. "Gobeys Vagga". Det kommer att föra er till Dau-Uh-Deys östra strand. Må Gobey beskydda er och Launtra vägleda er!"

Männen plockar åt sig sin belöning (vissa i ett hastigt försök att plocka lite mer än andra) och vänder sig mot dörren.

"Mäster Marec! Ni kan betrakta staven som er.", säger Sir Cory med fast och beslutsam röst.

Han vänder sig därefter mot Keshtia Jovine.

"Jag ser fram emot att recitera poem för er i er Desjaträdgård. Tills dess.."

Sir Cory bugar sig sedan efter konstens alla regler och vänder sig mot de andra.

"Uppställning utanför Chellhuset om 4 timmar. Då går vi igenom detaljerna. Inga förseningar! Tills dess tar var och en reda på vad den kan om denna soldat och vad vi kan tänkas möta på vägen. Men glöm inte vad jag har sagt. Diskretion!"

Den stora dörren öppnas av Teperin och männen börjar nervöst köa vid kistan där Teperin låst in deras vapen. Just som de lämnar salen tillägger keshtia Jovine:

"Director Sar. Ett ord med er, om jag får be!"

Sar samtalar en stund tyst med keshtian i salen innan han ansluter sig till de andra.

Även Marec verkar ivrig att dela med sig av något och drar Philip åt sidan. En väldigt lågmäld diskussion på fransei tar vid.

Slutligen beger sig männen av, beväpnade igen (säkert till stadsyordernas förargelse). Innan de lämnar Marec, Teperin och keshtia Jovine bakom sig vänder sig Sir Cory om.

"Mylady! Jag kommer inte att göra er besviken."

"Hrau! Luktas ändå Hircas Öga. Lik syns inte däremot.", tillägger Fido när han lunkar ut med krökt rygg efter Sar.

Muttrande samlas männen utanför iscininstitutionen och samtalar. Sir Cory och Sar pratar en stund för sig själva innan en stund innan männen vandrar ner mot Nightworld för att på bästa sätt finna Condrij Crayg.

Vad gör alla exakt? Vad planerar de ta reda på mer och hur?

Deadline: onsdag förmiddag kl 11.00 (min onsdag kväll kl 9)

STATUS			
<u>Namn</u>	<u>Hit Points</u>	<u>Penalty</u>	<u>Isho</u>
David "Sir Cory" Corolia III	34	0	2
Philip "The Dreglamon" Montneuf	49	0	14
Fidolfian "Store Fido" de la Frolic	28	0	7
Sar "Director" Huston	57	0	6
Ezekiel "Scragger" Ferris	40	0	5