

# SKYREALMS OF Jorune

## – Tempelmysteriet –

### Scen 5

De fem självutnämnda hjältarna tittar förvånat på den ohövlige mannen som avbrutit deras konversation med den arma condrijen. Keregos är utan tvekan någon form av jaspisk handelslord av döma på hans pråliga kläder. Med förakt i blicken synar han dem och tillägger.

”Kanske kan thegernarna förflytta sig till baren. Ruspenn är på mig.”

En djup morgning hörs över sällskapet när Stor Fido rullar upp läpparna för att blotta sin stora vita tänder. Raggen i nacken står ilsket upp och ögonen stirrar galet mot Keregos. Hans hand griper hårt i sin gurkaniv. Sar lägger dock sin hand på Store Fidos axel för att lugna honom och tar sedan till orda.

”Min bästa Keregos Jay. Vår klient, vördade condrij Crayg, söker mer än Ni kan erbjuda. Gems och vackra föremål må inte längre skänka honom någon glädje i livet. Vi har mer än så att erbjuda, med vår hjälp ska condrij Crayg äntligen bli fri från sin förbannelse.”

”Kanske 30 gems kan få den bästa condrijen att tänka om.”, säger Keregos Jay och lutar sig sedan tungt mot bordet mot Sar. Hans mannar bakom honom tycks luta sig fram också, med elaka blickar. ”Om ni visste vad som är bäst för er, Director Sar, borde ni och er kladepack försvinna ner i den kloak ni kom ifrån. Detta är affärer som rör vårt hus och inte småhandlare som ni. Bli inte inblandad i något som du inte klarar av.”

”Vid Guden!”, utropar Sir Cory ”Du menar väl för guds skull inte att du tänker följa med den förbannade utläningen istället för oss. Det var ju de maskarna ni slogs mot i kriget. Har du glömt att det var de som låg bakom att hela er pluton utrotades? Vi kan erbjuda dig en "fair share" av bytet, samt den ära det innebär att tjäna ditt fosterland!”

Sir Cory fortsätter sedan med att prata om patriotism, ära och den khodriska arméns ära.

”Stolthet, styrka, snabbhet! Stolthet, styrka, snabbhet! Stolthet, styrka, snabbhet!”, utropar Sir Cory.

Keregos och hans mannar startar sedan ett vansinnigt munhugg men den fragdande Sir Cory som med skrämde blick fortsätter att gasta armé pep-talk.

Ezekiel skrattar hest och Store Fido murrar. Philip lutar sig dock fram och viskar i condrij Craygs öra:

”Vad hjälper pengar, när man har Jordmoderns förbannelse över sig? Om du hjälper oss skall vi göra det som står i vår makt för att häva förbannelsen. Tänk dig bara ett liv där

maten smakar underbart och solens strålar värmer precis som förr. Vi skall göra allt vi kan om du hjälper oss. Jag känner många som är väl bevandrade i dina problem. Det blir givetvis också gems till hjältarna efter en lyckad expedition.”

Slutligen tar condrij Crayg till orda.

”Inte för alla gems i paradiset skulle jag följa en man som ni, Keregos Jay! Jag förstår nog vem som sänt er. Varagos den hunden! Så han kan inte hitta tillbaka själv? Eller är det något annat han söker? Må Desti bränna köttet av mina ben innan jag hjälper hundar som er!”

Han spottar sedan på bordet framför Keregos som drar sig undan med mord i blick. Crayg fortsätter:

”För 20 gems, och 5 gems i barkrita här på Keshtians Innanlår, skall jag göra allt i min makt för att föra er till mardrömstempleet.

Keregos ser ut att kunna explodera och är alldeles röd i feta ansikte. Slutligen vänder han på klacken med orden

”Det sista ordet är ännu inte sagt! Tra gömmer mer än ni kan ana!”

Sedan tågar han argt ut med sina hejdukar (som passar på att knuffa folk ur vägen på det där viset bara onda kan).

När alla satt sig ner (Sir Cory darrar ovanligt på handen när han blekt dricker ur sitt vinglas) säger Crayg.

”Jag kommer att resa med er. Ni behöver mig. Det lovar jag. När tiden kommer, då behöver ni mig! Men vi behöver också kapten Jonas karta. Även om jag kanske hittar dit kan det ta tid. Det ligger en labyrint av raviner och pass mellan oss och templet. Med kartan är det mycket lättare. Kapten Jonas uppträdde konstigt innan han blev dödad av en galen bochigon på The Race Tracks. Han talade om att förstöra kartan, men jag hoppas att han inte gjorde det. Ni måste finna kartan. Leta i hans hem på Hector street i Stone Town eller på Akademin där han jobbade.”

”Bra talat!”, utropar Philip. ”Då ger vi oss iväg!” Alla reser sig men condrij Crayg sitter kvar.

”Jag ger mig inte härifrån! Jag har rusper att dricka och damer att värma för de gemlinks jag inkasserade av thivinen. Inget får mig från illidgens värme inatt. Hämta mig här när ni har kartan.”

Hjältarna börjar direkt övertala condrijen att följa med dem. Han känner bäst till kapten Jonas boning och akademien (Sir Cory harklar sig). Han vägrar dock lämna illidgen, så slutligen ger de sig iväg.

Men när hjältarna passerar bron till Stone Town hindras de av tio grovhuggna män med knölpåkar. En senig och ärrad man tar ett steg fram.

”Vi har ett meddelande till thegererna.”, säger han kaxigt. ”Pallra er hem till era hyddor, kloaker och snickarbodar, ert kladepack!”

Han klappar sedan sin knölpåk lite nöjt och tillägger:

”Och så var det något annat vi skulle ge er.”

Hans mannar skall precis slänga sig över hjältarna när en kåpklädd man stiger fram. Han kastar av sig sin huva för att visa ett stolt ansikte och blottar ett stort svärd som hänger vid hans sida.

”Mina theger, jag är säker på att detta är ett missförstånd. Sagessen har ju utropat Frid i staden under Tauther Day. Det är över midnatt och inte skulle ni väl bryta mot hennes ord. Towern lär inte vara en munter plats. I synnerhet inte för dem som lyft vapen under Tauther Day.”

”Försvinn! Detta rör inte dig.”

”Det är där du har fel. Om du hyser agg mot dessa theger, så hyser du även agg mot Fihetto de Filipo av Dharella.”

”Då så! På dom!” ropar mannen och mannarna bakom honom rusar över bron mot hjältarna.



Sir Cory fattar sig först och backar in bakom de andra och börjar gasta medan han drar fram sin pistol av dharsagesilver.

"Anfall!"

"Ta honom!"

"Hindra den där svinpälsen från att bryta igenom..."

"Du skyddar högerflanken."

"Håll din position soldat."

*”Vacker tass ger massvis med glass ...eller som vi säger...när woffen lurar i vassen skall katten passa tassen.”*, säger Store Fido medan han knakar med knogarna.

**Vad gör ni?**

**Deadline på söndag!!!!**

**Angående fighting**

När det är dags för strid vill jag att alla berättar sin taktik några ”ronder” fram i tiden samt vad ens karaktär vill uppnå (även om många redan gjort det denna ronden). Det blir kanske lite höftning från min sida för att få allas taktik att kunna spelas ut. Jag kollar sedan alla slag duckningar, hits etc och ger en rapport i halvtid (eller oftare om det är en större fight).

### Stridsregler

Alla har ett hugg + en dodge/parering (samt en aning förflyttning)

Någon av dem kan bytas mot en övrig manöver (svinga i takkronor, signature spectrum, få en sida av rubens kub grön etc)eller en snabb förflyttning (springa etc)

I en strid skall man välja AGGRESSION MODE:

**Hugga fullt** (dvs vanlig attack och vanlig dodge)

**Mesa sig** (dvs spara 1-40 attack poäng till sin dodge. Man parerar lite)

**Akta sig** (Undvika strid. Parerar fullt 40 attack poäng till dodge.)

Hugg – Dodge = Skada – Rustning = HP tagna

ALLTSÅ: Vad är era karaktärers mål, er Agression Mode (samt ev hur mycket som används till parering)

| STATUS                              |                   |                |             |
|-------------------------------------|-------------------|----------------|-------------|
| <u>Namn</u>                         | <u>Hit Points</u> | <u>Penalty</u> | <u>Isho</u> |
| David ”Sir Cory” Corolia III        | 34                | 0              | 2           |
| Philip ”The Dreglamon” Montneuf     | 49                | 0              | 1           |
| Fidolfian ”Store Fido” de la Frolic | 28                | 0              | 7           |
| Sar ”Director” Huston               | 57                | 0              | 6           |
| Ezekiel ”Scragger” Ferris           | 40                | 0              | 5           |
| Fighetto ”Fig” de Filipo            | 39                | 0              | 5           |